



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

เรื่อง ผลการประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ภายใต้โครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อส่งเสริมความสามารถทางด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ของผู้เรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
หัวข้อ “นวัตกรรมครูสู่การพัฒนาทักษะผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑” รอบแรก

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานได้จัดกิจกรรมประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ภายใต้โครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อส่งเสริมความสามารถทางด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีของผู้เรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ หัวข้อ “นวัตกรรมครูสู่การพัฒนาทักษะผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้ครูผู้สอนได้พัฒนา และใช้สื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้อย่างสร้างสรรค์ และตรงกับความต้องการของครูผู้สอนและผู้เรียน เพื่อให้ครูผู้สอนได้เผยแพร่ผลงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการได้พิจารณาตัดสินผลงานการประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาเรียบร้อยแล้ว จึงประกาศผลการประกวดสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ภายใต้โครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อส่งเสริมความสามารถทางด้านคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีของผู้เรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ หัวข้อ “นวัตกรรมครูสู่การพัฒนาทักษะผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑” รอบแรก โดยไม่จัดเรียงลำดับผลคะแนน ดังนี้

ผลงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านคณิตศาสตร์ ระดับประถมศึกษา

ชื่อผลงาน	โรงเรียน	สังกัด
นวัตกรรมกลุ่มสาระคณิตศาสตร์ “Mathbot Buddy : คู่หูการเรียนรู้คณิตศาสตร์ยุคใหม่	โรงเรียนพญาไท	สพป.กรุงเทพมหานคร
โมเดลและแอปพลิเคชันการบวกและการลบ จำนวนนับ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑	โรงเรียนตลาดหนองหวาย	สพป.สุราษฎร์ธานี เขต ๒
สื่อนวัตกรรมทางการศึกษา ด้านคณิตศาสตร์ เรื่อง การหาพื้นที่รูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ และ เรื่อง การหาพื้นที่รูปสี่เหลี่ยมโดยใช้สมบัติของเส้นทแยงมุม ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖	โรงเรียนศรีแก้งคร้อ	สพป.ชัยภูมิ เขต ๒
แผนภูมิรูปภาพ ด้วยสื่อ GeoGebra ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒	โรงเรียนเพาะปัญญา ในพระอุปถัมภ์ ฯ	สพป.ตรัง เขต ๑
บอร์ดเกม สมบัติคำเพชร	โรงเรียนอนุบาลหนองแซง ศีลวุฒาจารย์	สพป.สระบุรี เขต ๑
Snakes บันไดงู กับบวก ลบทศนิยม	โรงเรียนวัดโบสถ์อนุกุลสังฆกิจ (สำนักงานสลากกินแบ่ง สงเคราะห์ ๖๔๗)	สพป.พระนครศรีอยุธยา เขต ๑

ผลงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษา

ชื่อผลงาน	โรงเรียน	สังกัด
สื่อนวัตกรรม บอร์ดเกมการศึกษา “เกมผจญภัยพิชิตอาณาจักรหิน” พัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖	โรงเรียนชุมชนวังสะพุง	สพป.เลย เขต ๒
นักร้องใหญ่	โรงเรียนบ้านสระขุด	สพป.บุรีรัมย์ เขต ๓
การพัฒนาสื่อนวัตกรรม AR Digestive System (ย่อยให้รู้ ดูให้เห็น) เรื่อง ระบบย่อยอาหาร ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้น (๕E)	โรงเรียนเจียรนวนนท์อุทิศ ๓	สพป.เลย เขต ๒
เกม Spatial เรื่อง ห่วงโซ่อาหาร	โรงเรียนอนุบาลบ้านเพีย มิตรภาพที่ ๑๓๘	สพป.อุดรธานี เขต ๔
“ร้อนขึ้นหรือเย็นลง” ด้วยนวัตกรรม GP๓ACS	โรงเรียนพญาไท	สพป.กรุงเทพมหานคร
นวัตกรรมการเรียนรู้ รูปแบบการเรียนรู้ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบ ๕Es ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔	โรงเรียนบ้านหนองไทร (ปัญจคามคุรุสรรค์)	สพป.บุรีรัมย์ เขต ๓

ผลงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษาด้านเทคโนโลยี

ชื่อผลงาน	โรงเรียน	สังกัด
“คิดเป็นขั้น เล่นเป็นระบบ” โดยใช้กระดาน Unplugged Coding สำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา	โรงเรียนพญาไท	สพป.กรุงเทพมหานคร
Ai chatbot Buddy	โรงเรียนชุมชนบ้านศาลาด่าน	สพป.กระบี่
อุปกรณ์คอมพิวเตอร์	โรงเรียนอนุบาลหนองแขง ศิลวุฒจารย	สพป.สระบุรี เขต ๑
เกม UNO การคูณ	โรงเรียนอนุบาลวัดนางนอง	สพป.กรุงเทพมหานคร
สื่อนวัตกรรม “เกมเขาวงกตบน Wordwall.net เรื่อง กฎหมายใกล้ฉันเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้กฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนในระดับประถมศึกษา”	โรงเรียนชุมชนวังสะพุง	สพป.เลย เขต ๒
นวัตกรรมการเรียนรู้การจัดการเรียนรู้ Active Learning ด้วยแผนผังความคิด (Mid Mapping) เรื่อง การใช้เทคโนโลยีอย่างปลอดภัย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕	โรงเรียนบ้านหนองไทร (ปัญจคามคุรุสรรค์)	สพป.บุรีรัมย์ เขต ๓

ประกาศ ณ วันที่ ๑๑ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๘

(นายภูธร จันทะพงษ์ ปุณยวิสัย)

ผู้อำนวยการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน